면접 특강

우리 회사에 적합한 사람인 거 같은데?

몇 천 만원짜리 물건을 팜플렛만 보고 구매하는 사람은 없다

팜플렛이 마음에 드니 실물 보고 과장된 건 없는 지 확인해보고 구매하자

이력서, 포트폴리오 🡪 팜플렛

면접 = 실제 매장가서 차를 살펴보는 작업

자동차 영업사원들은 이 사람이 이 차를 왜 사러 왔는지에 초점을 맞춘다 (이 차에 대해 설명을 하지 않는다)

회사들이 우리를 검토하는 데 걸리는 시간은 생각보다 얼마 걸리지 않는다 (길어야 1시간)

면접 준비 제일 먼저 해야 할 거 🡪 나를 먼저 각인시켜라 (나는 어떤 사람이고 어떤 생각으로 지원했고 등), 적어도 어떤 생각하는지 알게 해라(정답을 말하는 게 아니라 내 생각 말하러 가는 거다)

평소에 내가 무슨 생각을 하고 있는 지 정도는 파악을 해야 한다 🡪 생각 정리는 하고 가라

미사어구, 추상적인 단어 되도록 쓰지 말자 🡪 말이 이해가 안 간다 (같이 일하면 힘들겠다)

면접을 못 보는 이유 중 하나 “나는 저 사람이 원하는 답을 해야 된다” 🡪 상대의 눈치 보게 되고 🡪 말이 두루뭉실 해지고 🡪 내가 뭔 말을 하는 지도 모르겠고

면접관의 마음에 들지 안 들지는 반반이다 🡪 면접관의 심리를 해석해서 답을 할 확률은 0에 수렴

결론은 자기 생각을 말하는 데 초점을 둬라

자기 소개 탬플릿

1. 일에 필요한 스키마를 어떻게 쌓았는 가
2. 입사 후 해야 할 일과 같거나 유사한 경험을 어떻게 쌓았는 가
3. 위에 두 개가 잘 전달되게 1분 이내로 구성
4. PR처럼 자기 어필을 할 수 있는 문장 하나를 만들고 시작하는 게 좋음(필살기)

핵심: ‘나는 기획을 할 수 있는 사람이다’를 전달해야 한다 🡪 이 일을 하기 위해서 내가 어떤 노력을 했는지 🡪 내가 이 회사에서 일 할 유사한 어떤 경험을 해봤는지

직무에 대한 이해

000기획자는 어떤 일을 하는 사람인가요?

1. 어떤 일을 하는 지도 모르고 온 사람을 뽑지 않는다
2. 외워서 답한다고 해결될 질문도 아님
3. 최소한 직군 이해부터 관련 분야 교안 정도는 이미 머리 속에 있어야 정리가 가능
4. 직군 정의부터 해당 분야의 필요성까지 설명해주는 것이 가장 좋다.

* 이 질문에 대답을 못 한다 = 이 직무에 대한 고민을 1도 안 해봤구나

내가 어떻게 설명할 것인가 🡪 왜 이 직무가 필요할까 🡪 내가 경험해 본 이 직무의 중요성을 무엇인 가

교안을 숙지해야 정확한 용어를 사용하여 내 경험과 바탕으로 정리하여 정의가 가능하다

해당 업무를 어떻게 진행해야 하는 지 본인의 이해와 경험을 물어보는 질문

해당 일의 구성 요소, 프로세스, 중요점 등을 고려해서 정리

본인이 해 봤거나, 할 수 있는 형태의 답변을 해주는 것이 좋다

과장되거나 추상적으로 표현하면 물어 뜯긴다

그럼 그 직무 어떻게 하는 건데? 🡪 그 직무에서 무엇이 가장 중요한데?

이 일을 하려면 어떤 절차로 이루어져야 되는 지? (내가 실제로 경험한 구체적인 사례와 연계하여 설명하는 게 가장 적절)

저희 게임 해보셨어요?

지원한 회사의 게임(또는 유사 게임) 플레이 경험 여부를 묻는 질문

해당 회사의 게임이 없거나 게임 경험이 짧으면 유사 게임 경험 량도 같이 언급할 것

플레이를 어느 정도 해봤는지 정량적으로 어떤 점이 인상적이었는지?

* 상대방이 구체적으로 파악할 수 있어야 그 다음 질문을 이야기할 수 있다
* 전체적인 기간 + 하루에 어느 정도 했는지 + 레벨 + PVP 티어 + 과금 정도
* 본인들이 만든 게임(또는 유사게임)에 대한 이해가 서로 맞아 떨어질 때 시너지가 무엇보다 좋다
* 그 시점 내에서 물어볼 게 생긴다 🡪 작든 크든 경험이 있다는 거 자체가 이해가 관계가 맞는지 뭘 중요하게 보는 지 파악하는 게 그나마 가능해진다

이 게임의 단점은 이렇고 타 게임에서 이런 사례가 있다 정도는 서술하는 게 좋다

우리 게임의 장단점은 무엇인가요?

해당 게임에 대한 이해 수준을 물어보는 질문 🡪 게임을 분석할 줄 아는 지 물어보는 질문

장점만 물어본 경우 굳이 단점을 이야기할 필요는 없다

장점은 가급적 본인 직군과 연계하여 언급하는 것이 좋다 🡪 시스템 기획이면 시스템 측면에서 레벨 디자인이면 레벨 측면에서 언급해야 한다

장점은 왜 장점인지 근거를 3가지 이유를 제시하는 것이 가장 좋다

단점은 ‘아쉽다’라는 표현을 사용하고, 개선 방안을 제시하는 것이 좋다

개선 방안은 해당 개선으로 어떤 효과를 기대할 수 있는 지까지 같이 설명

하나의 게임의 장점을 뽑아내면서 어떤 것을 끌어 냈을 때 장점이 됐을 때 단점을 설명했을 때 단점을 집어내고 어떤 방향으로 개선을 해야 되고 예상 효과를 물어볼 수 있는 질문

이 포트폴리오 교수님이 지도해 주셨나요?

본인이 만든 포트폴리오가 맞는지 확인하는 질문

포트폴리오 내용 숙지는 기본

포트폴리오를 만든 목적, 구성, 세부 항목을 왜 이렇게 작성했는지

포트폴리오 만들 때 걸린 시간 소요, 작업 순서 등을 자주 물어봄

* 생각하는 시간하고 문서 작성하는 시간하고 어느 정도 소요되나요?

‘아니오’라고 하면 ‘니가 이걸 혼자 다 했다고?’ ‘예’라고 하면 ‘이거 니가 한 거 아니잖아’

기본적으로 내가 만든 거다 🡪 전체적으로 놓친 점이 없는 지 정도만 지도해 줬다

* 포트폴리오 목차 가지고 물어보면 답 다 나옴: 내가 고민을 해 본 경우라면 충분히 대답할 수 있음

지원자의 장단점은 무엇이라고 생각하십니까?

회사에서 같이 일하면서 인간 관계의 트러블이 발생할 만한지 체크하는 질문

장점의 경우 일을 하는데 있어 어떤 도움이 되는 지 설명

단점의 경우, 단점이 영향을 미치지 않게 어떤 노력을 하고 있는 지 설명

최소한 자소서와 배치되는 설명, 남을 깎아 내려 자신을 어필하는 것은 매우 좋지 않다

장점에는 커뮤니케이션 만이 있을 수 있나? 책임감이 될 수도 있고, 임기응변이 될 수도 있고, 다른 사람의 일을 도와주려는 이타심이 될 수도 있고

단점을 물어볼 경우 어떤 영향을 미칠 수 있을 지 얘기하고 이 단점을 극복하기 위해서 이런 식으로 노력하고 있다 (또는 단점 아닌 단점이다)

업무 상 생길 수 있는 상황에 대한 대처 법

예: 야근에 대해 어떻게 생각하나요?

예: 콘텐츠 팀과 유료화 팀의 의견 충돌이 나면 어떻게 대처하실 건가요?

* 콘텐츠 팀이 유료화 아이템을 반대하는 원인은 무엇일까: 콘텐츠 소모 속도와 밸런스 문제
* 지표적으로 설명을 할 수 있으면

예: 상급자가 부당한 지시를 하면 어떻게 하실 건가요?

* 부당한 지시의 기준을 설정할 필요가 있다: 내가 생각하는 업무와 상급자가 생각하는 업무의 괴리가 발생할 때
* 법적으로 문제가 될 수 있나 부터 판단

상급자가 판단하기에 더 많은 경험과 지식을 바탕으로 결정했을 것이라는 것을 전제

* 상급자에게 물어보면서 의도를 반영하도록 하겠다

단답식 답변을 요구하는 것이 아님

**해당 상황이 왜 벌어지는 지에 대한 해석**과 그에 따른 본인의 의견을 전달

* 간혹 인성 바닥 보고 싶어서 긁는 경우도 있어서 그런 경우에는 거기까지 생각해보지 않았고, 앞으로 그런 부분도 고려할 수 있도록 하겠다고 흘려버리면 된다

면접 준비 잘 하려면

1. 내 생각부터 정리해 놓자

* 카테고리 별로 생각을 쭉 정리를 해 놔라 🡪 다른 질문이 나와도 맞춰서 대답이 가능하다
* 면접은 면접관과 면접자 만의 공간에서 이루어지는 소개팅 자리
* 본인이 준비하고 본인의 생각을 이야기하는 것이 기본
* 면접관의 모든 질문에 정답을 제시하려 하면 생각이 많아지고 말을 못하게 된다
* 기본적으로 면접관들의 질문은 면접자의 생각을 물어보는 과정
* 바로 답을 하는 거보다 1 ~ 2초 정도 뜸을 들이는 시늉이라도 해라 (생각하고 말한 티는 내라) 🡪 딱 심호흡 한 번 할 수 있을 정도의 틈을 두고 대답을 해라

1. 면접 시뮬레이션

* 앞에서 언급한 부분을 고려해서 예상 질문을 작성해 보자
* 예상 질문을 잘 만드는 것도 능력이다
* 예상 질문에 대한 답은 구체적이고 케이스(예시) 또는 사례를 섞어서, 기술적인 부분은 용어를 정확히 사용하여 작성
* 외우려 하지 말고 다른 사람 앞에서 소리내서 이야기를 많이 해보는 것이 제일 좋다